



DigiOne
Oppimisen uusi ekosysteemi

DigiOne avoimen lähdekoodin strategia

Avoimen lähdekoodin strategia

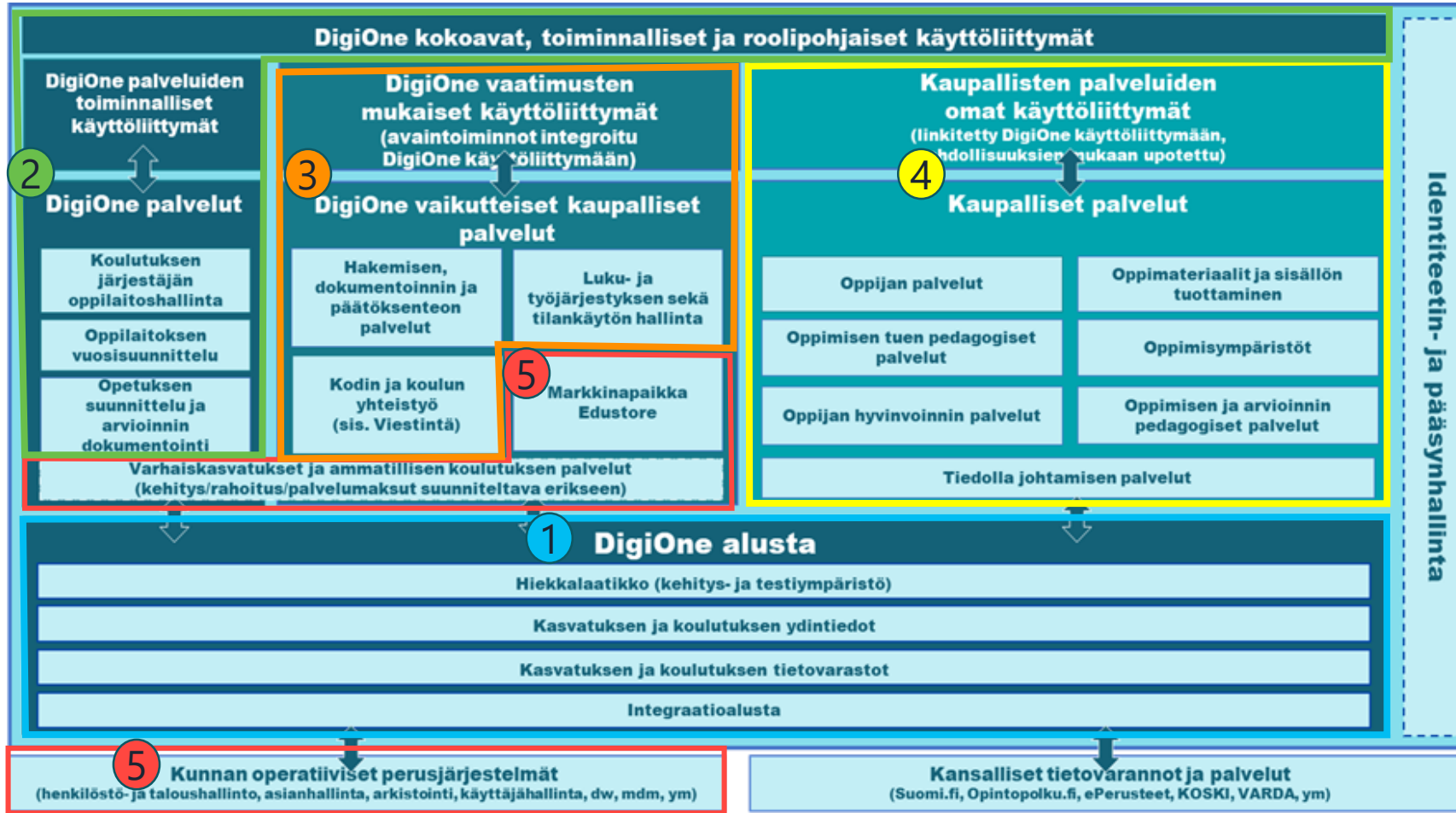
DigiOne hankkeen ohjausryhmä ja myöhemmin hankkeen jälkeen Tieran opetuksen ja kasvatuksen ohjausryhmä, vastaa DigiOnen avoimen lähdekoodin strategiasta.

Teknisissä ratkaisuissa hyödynnetään avoimen lähdekoodin ratkaisuja. Perustellusta syystä tästä voidaan poiketa. Mahdolliset poikkeukset avoimen lähdekoodin strategiasta ja näistä periaatteista tehdään ohjausryhmässä, liitteen 2 mukaisen hallintamallin mukaisesti.

Tieran tai kaupallisten palveluiden toimittajien palveluihin tai niiden oikeuksiin voi liittyä rajoituksia, joiden takia niitä ei voida kokonaan tai osittain julkaista avoimena lähdekoodina.

- Hankkeen aikana luodaan avoimen lähdekoodin hallintamalli, jonka puitteissa päätetään avoimeen lähdekoodiin ja rajapintoihin liittyvistä operatiivisista päätöksistä/muutoksista sekä edistetään tiedon jakamista ja ekosysteemin muodostumista.
- Hankkeessa toteutettavat rajapinnat ovat DigiOne ekosysteemin pelisääntöihin sitoutuneille osapuolille avoimia ja maksuttomia
- Avoimen lähdekoodin käytön tarkoituksena ei ole estää kaupallisten tuotteiden käyttöä DigiOne alustalla.
- DigiOnen tarkoituksena on toimia tiedonjakamisen mahdollistajana DigiOne-ekosysteemissä, jonka kautta tietovirrat eri palveluiden, ydintietojen ja tietovarastojen välillä liikkuvat.
- DigiOne julkistaa palveluiden rajapinnat ja tietomallit, jotka ovat julkisesti määritelty ja dokumentoitu.
- Kaupalliset toimijat voivat julkaista omille palveluilleen omia API rajapintoja DigiOne alustalle ja hallita kenellä on pääsy näihin rajapintoihin.
- DigiOne-ekosysteemin vaatimukset täyttävälle palveluntarjoajille tai muille tahoille kunta voi antaa oikeuksia käyttää kunnan omia tietoja DigiOne-rajapintojen kautta.
- Ohjausryhmän vastuulla on varmistaa, että DigiOne kokonaisuus rakennetaan em. periaatteita noudattaen.

Avoimen lähdekoodin linjaukset palvelumallin näkökulmasta



1. DigiOne alusta

- Hankkeen toimesta kehitettävät komponentit toteutetaan avoimella lähdekoodilla, ellei ole vahvoja perusteita toimia toisin.
- Tieran kehittämät ja julkaisemat palvelut ovat Tieran IPR alaisia.

2. DigiOne palvelut

- toteutetaan avoimella lähdekoodilla, ellei ole vahvoja perusteita toimia toisin.

3. DigiOne vaikutteiset kaupalliset palvelut

- Kaupallisten toimijoiden kehittämät ja julkaisemat palvelut ovat heidän IPR:n alaisia ellei osapuolien välillä toisin sovita

4. Kaupalliset palvelut

- Kaupallisten toimijoiden kehittämät ja julkaisemat palvelut ovat heidän IPR:n alaisia

5. Ei sisälly hankkeen laajuuteen

Avoimen lähdekoodin strategia (1/3)

- Hankkeessa toteutettava ohjelmistokoodi, rajapinnat, tietomallit, ja niitä koskeva dokumentaatio yms. julkaistaan avoimena lähdekoodina viimeistään hankkeen päättyessä. Edellä mainittu ei koske hankkeen aikana tai sitä ennen tuotettavia Tieran tai kaupallisten toimijoiden tuottamia lähdekoodeja, jotka itse omistavat oman lähdekoodinsa.
- Ohjausryhmä päättää enemmistöpäätöksellä, mikä avoimen lähdekoodin lisenssi otetaan käyttöön. Valinta tulee tehdä yleisimmin tunnetuista lisensseistä, kuten MIT, LGPL 2.1, EUPL 1.2 tms.
- Toteutuksen tulee olla ajoympäristö-, ja kehitystyökaluriippumaton. (Käytetyt varusohjelmistot voidaan korvata avoimen lähdekoodin ratkaisuilla, mutta se voi vaatia merkittävästi asiantuntijatyötä.)
- Perusajatuksena on se, että verovaroin hankkeessa tehtävät tuotokset ovat kaikkien käytettävissä maksutta.

DigiOne ja avoin lähdekoodi (2/3)

- Hankkeen aikana luodaan avoimen lähdekoodin hallintamalli, joka mahdollistaa:
 - Kehitystyöryhmät, joihin osallistumalla kunnat ja palveluntuottajat ja muut alan toimijat pystyvät vaikuttamaan uusien ja olemassa olevien rajapintojen kehittämiseen. Kehitysryhmien tulee noudattaa ohjausryhmän määrittämiä strategisia linjauksia.
 - DigiOne palvelualustan työryhmät, joiden avulla ohjataan ja johdetaan ekosysteemin teknistä kehitystä, jaetaan best practices -käytäntöjä ekosysteemin sisällä ja valvotaan/monitoroidaan rajapintojen/tietovirtojen kehitystä DigiOne ekosysteemissä.
 - Minkä tahansa DigiOne ekosysteemin pelisääntöihin sitoutuvan tahon koodikontribuution lisäämisen DigiOne koodirepositorioon (ns. Pull Request vastaanotto).
- Hankkeessa toteutettavat rajapinnat ovat DigiOne ekosysteemin pelisääntöihin sitoutuneille osapuolille avoimia ja siten maksuttomia.
 - Rajapintojen (API) kanssa noudatetaan samaa avoimen lähdekoodin periaatetta, kuin muiden hankkeen tuotoksien kanssa.
 - Rajapinnat toteutetaan GraphQL ja/tai OpenAPI toteutuksena.
 - Rajapinnat toteutetaan niin, että riippuvuuksia kaupallisiin rajapinnan hallintatyökaluihin ei ole (esim. API GW tai API management tuotteet).

DigiOne ja avoin lähdekoodi (3/3)

- Avoimen lähdekoodin käytön tarkoituksena ei ole estää kaupallisten tuotteiden käyttöä DigiOne hankkeessa.
 - Kaupalliset palvelut ja toiminnalliset kokonaisuudet integroituvat DigiOne alustaan, DigiOne alustan tarjoamien avointen rajapintojen kautta.
 - Kaupallisten toimijoiden IPR:t säilyvät kaupallisilla toimijoilla, ellei DigiOne hallintamallin mukaisesti hankintakohtaisesti toisin päätetä.
 - Kaupallisten toimijat voivat tehdä DigiOne yhteensopivia palveluita ja lisensoida ko. kaupalliset palvelut kunnille ilman pelkoa IPR:n siirtymisestä DigiOne hankkeelle.
- Avoimen lähdekoodin käytön tarkoituksena sen sijaan on
 - Varmistaa, että DigiOne kehitettävään kokonaisuuteen ei oteta mukaan kokonaisuuksia, jotka estävät DigiOne "coren" käytön ilman suoritettavia lisenssimaksuja, ellei ohjausryhmässä perustellusta syystä ole toisin päätetty.
 - Kuntien täytyy ymmärtää millä kaupallisilla kokonaisuuksilla DigiOne tulee täydentää, jotta se vastaa kunkin kunnan tarpeisiin.
 - Varmistaa, että DigiOne ei oteta mukaan piilotettuja kustannuksia kaupallisten tuotteiden käytön takia.



DiGiOne
Oppimisen uusi ekosysteemi

Kiitos!